**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 7**

**Работа в векторном графическом редакторе Inkscape**

**Цель**: сформировать навыки создания и редактирования графических изображений в Inkscape, изучить технологию работы с различными инструментами; выполнять операции с объектами, работать со слоями.

**Ход занятия:**

**Тестовое задание по теме практической работы**

1. Выполните тестовое задание по теме практической работы, поместите скриншот страницы сайта с Вашим результатом
2. Создайте папку **Практика 7** на рабочем диске.
3. Запустите графический редактор Inkscape. Ознакомьтесь с интерфейсом программы и инструментами

**Задание 1. Построение объектов**

1. Разместите на странице несколько простых объектов: прямоугольник со сплошной заливкой, окружность с пунктирной обводкой, многоугольник с заливкой градиентом, звезда с изменением отношения радиусов, клоны звезды с помощью распылителя, произвольные кривые Безье, Спиро, BSplain, замкнутый контур с заливкой на основе любой кривой, надписи.
2. Выполните операции над объектами: группировку, сумму, разность, пересечение, разделение, разрезание контура.
3. Сохраните документ под именем **Фигуры.svg** в рабочую папку.
4. Поместите скриншот документа

**Задание 2. Создание эмблемы организации**

1. Создайте новый документ размером 14х14 см (***Файл – Свойства документа***). С помощью четырех направляющих очертите границы будущей эмблемы, отступив от краев по 2 см. во избежание обрезки изображения при печати и разрезании листа.
2. Используя кривые, фигуры, изменение контуров, операции над объектами, надписи, выполните создание эмблемы компании. Элементы эмблемы сгруппируйте.
3. Сохраните документ под именем **Эмблема.svg** в рабочую папку, а также экспортируйте в формат png под аналогичным именем.
4. Выполните предпечатные настройки файла: подчистку документа, преобразование текста в кривые.
5. Поместите изображение

**Задание 3. Создание рекламного баннера**

1. Создайте новый документ размером 468х60 пикселей для баннера, состоящего из нескольких элементов: прямоугольников, «кирпичной» стены, надписей.
2. Сохраните документ под именем **Баннер.svg** в рабочую папку, а также экспортируйте в формат png под аналогичным именем.
3. Поместите изображение

**Задание 4. Оформление фасадов**

1. Скопируйте в рабочую папку документ **7\_1.svg** с заготовками зданий**,** переименуйте в **Фасады**. Выполните оформление цветового решения фасада в двух вариантах.

* оформите фасады здания, взяв за основу образец, используя свою цветовую схему и любую систему (по соответствию с цветовой моделью RGB/CMYK);
* дополните условные обозначения, указав коды цветов в двух системах

1. Сохраните файл в двух форматах аналогично документам предыдущих заданий.
2. Поместите изображение

**Дополнительное задание**

1. Выполните создание графического файла **Чертеж участка.svg**. На стандартном листе А4 альбомной ориентации выполните создание двумерного (плоского) чертежа ландшафтного дизайн-проекта участка по его трехмерной визуализации (сетевой документ). Подпишите на чертеже обозначения объектов. Выполните также экспорт в png.
2. Поместите изображение

**Вывод:**