

Сценарий летнего спортивно-оздоровительного развлечения для средних групп «Джунгли зовут!»

Цель:

Обеспечение физического и психического здоровья ребенка.

Задачи:

- Расширять представление о джунглях (климат, растения, животные);
- Закреплять двигательные умения в играх и эстафетах;
- Воспитывать у детей интерес к соревнованиям, как форме максимального проявления их физических и психических возможностей;
- Развивать умение контролировать свои действия, подчинять их правилам и интересам команды;
- Развивать положительные эмоции и дружелюбие, учить взаимопониманию и сопереживанию.
- Активизировать и обогащать словарь по лексической теме;

Оборудование и атрибуты: Разрезные картинки животных; мячи; корзины; обручи; ракетки; миски с водой, ложки, пустые миски.

Ведущая – Всем скажу сегодня я:

Здравствуй, мои друзья!

Все мы встрече этой рады,

И грустить у нас не надо

В этот чудесный летний день, мы с вами проведем игру, которая называется «Джунгли зовут!» (Две команды, Хищники и Травоядные)

Ты не стой и не скучай,

А в «Зов джунглей» поиграй!

Ну-ка, слышишь странный звук?

Это нас «Джунгли зовут»!

(Музыка «Джунгли»)

(В зал с криками и улюлюканьем вбегают ДИКАРЬ)

Дикарь – В Джунглях пальмы и лианы,

Шимпанзе и павианы!

В джунглях дикари живут

И кокосы здесь жуют!

А кто вы такие! И как вы оказались у меня в джунглях!

Ведущая – Здравствуйте! Мы с ребятами отправились в джунгли, чтобы устроить спортивные состязания между командой «Хищников» и «Травоядных»! Может быть останешься с нами, поможешь нам в этом? Дикарь - Как интересно... Ребята, а вы знаете что и хищники, и травоядные должны быть сильными, выносливыми и ловкими? Одни — чтобы настичь добычу, другие — чтобы спасти свою жизнь. (ответы детей)

Так давайте же начнем. Но перед состязанием мы должны хорошенько размяться. Вы готовы? Тогда в путь! И пусть победит сильнейший! Джунгли зову нас на захватывающие состязания! (*Громко улюлюкает под музыку*)

Разминка «Под музыку»

Представление команд: Название, девиз.

Команда «Хищники»

Девиз.

Мы — хищники, охотники!

Кто нам встретится в пути,

Не сможет ноги унести.

Пусть будет справедливая игра,

Кто проиграет — вовсе не беда!

Команда «Травоядные»

Девиз.

Мы, травоядные зверятки!

С ногами все у нас в порядке,

Бежим мы быстро, без оглядки.

Пусть дружба победит в нашей игре,

И мирно станут жить все звери на земле!

Дикарь - Ребята! За победу в каждом задании победившая команда получает кость или банан. Та команда, которая наберет больше бананов или костей – побеждает. И еще! Давайте договоримся, что у нас с вами будет боевой клич. Я громко крикну: «Джунгли», а вы мне звонко ответите «Зовут!» Договорились? Тогда в путь!

1 конкурс «Собери животного»

На столе разложены разрезные картинки животных. Команды должны собрать, т. е. травоядные - травоядных, хищники - хищников.

Дикарь - ДЖУНГЛИ ЗОВУТ!

2 конкурс "Непроходимые джунгли"

Ведущая – Вы все знаете, что джунгли непроходимы. Очень много опасностей подстерегает нас в джунглях. Но никакие преграды не устоят перед самыми сильными, ловкими, смелыми. И сейчас мы это проверим.

Командам нужно пройти участок джунглей, но впереди болото. Ваша задача: по этим «кочкам» обойти фишку и вернуться обратно. И так до последнего игрока. Та команда, что быстрее выполнит задание, получит приз – кость (хищники) или банан (травоядные). Предупреждаю: наступать только на кочки!

Дикарь - ДЖУНГЛИ ЗОВУТ!

Ведущая - Как вы думаете, животным нужна меткость? Докажите на примере.

3 конкурс «Самые меткие»

Ребята стоят в колонне по одному. От первого игрока на расстоянии 2,5-3 метров стоит корзина, в неё нужно попасть небольшим мячом. Победа определяется по количеству попаданий.

Дикарь - ДЖУНГЛИ ЗОВУТ!

4 конкурс «Донеси добычу»

Ведущая. Вам даются теннисные ракетки и атрибуты. Вы должны, оббежав вокруг фишки, пронести их на ракетках и передать следующему игроку, не уронив. Чья команда быстрее и правильнее выполнит задание, получит кость или банан.

Дикарь - ДЖУНГЛИ ЗОВУТ!

5 конкурс. "Отгадай загадки"

ВЕДУЩАЯ – Вновь слышен шум и там, и тут,
Ведь это нас «джунгли зовут»!
В игре вопросы не сложны,
Но подумать вы должны.
Старайтесь время не терять,
А быстро, четко отвечать!

Подсказывать нельзя! За подсказку будет засчитано очко соперникам.

1. Зверь горбатый нравится ребятам. (верблюд)

Дикарь

2. Отгадайте, это кто
Ходит в костяном пальто? (черепаха)

3. По реке плывет бревно.
Ох, и злющее оно!
Тем, кто в речку угодил,
Нос откусит (крокодил).

Дикарь

4. Я в пижамке полосатой,
Очень теплой, волосатой.
Не лошадка я, но все же
На лошадку я похожа. (зебра).

Ведущий - Какое животное самое сильное? (*Дети кричат, слон, тигр и т.д.*)

Дикарь: НЕЕЕТ! это насекомые, ведь только они способны тащить груз, который тяжелее их самих в десятки раз.

6 конкурс «Самые сильные»

Первым участникам выдаётся по 2 волейбольных мяча, которые должны взять под мышки, и обжав ориентир, передать мячи следующим.

Дикарь – ДЖУНГЛИ ЗОВУТ!

Ведущий - Вода необходима для жизни. Слон может прожить без воды всего 3 дня. Какое животное может очень долго находиться без воды? Абсолютным победителем среди птиц и зверей является императорский пингвин, который без воды и пищи 130 дней высидывает яйцо. Это больше 4-х месяцев.

7 конкурс «Дорога к водопою»

Рядом с командой стоит стул с миской, наполненной водой, напротив, на расстоянии 6-8 метров, стул с пустым стаканом. Каждый участник должен донести ложку с водой и вылить в стакан.

Дикарь – ДЖУНГЛИ ЗОВУТ!

Ведущий – Мне кажется, что мы, ребята, успешно прошли все испытания, настало время понять, кто все-таки победил!

Подведение итогов — подсчет костей и бананов. Награждение призами.

Все дети исполняют танец под музыку джунглей с дикарем.