

# Чем занять ребенка в поездке



**Семь простых и веселых игр, которые пригодятся в дороге.**

Если вы собираетесь в отпуск с ребенком-дошкольником, то поездка может стать для вас серьезным испытанием. В дороге малышу быстро становится скучно, и именно вам придется развлекать его играми!

## Одна буква



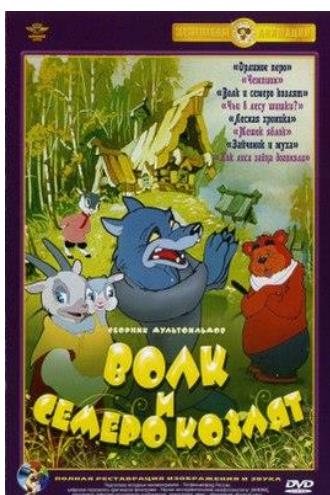
Вы задаете ребенку любые вопросы, какие придут вам в голову и на которые можно ответить одним словом. Ребенок отвечает, руководствуясь одним правилом: все ответы начинаются на одну букву! Если вы загадаете ему «А» или «К», то игра будет скорее полезной, чем забавной, но если выбрать, к примеру, «Ю», малышу придется серьезно покреативить, чтобы рассказать, что он ел на завтрак и какой его любимый цвет. Он же первый порадуется смешным ответам. Потом поменяйтесь ролями!

## Все красное



Хорошая дорожная игра: называть все предметы одного цвета или начинающиеся на одну букву, какие он увидит по пути. Можете посостязаться с малышом – возьмите себе букву или цвет потруднее: кто первый наберет 10 предметов?

## Сказка на новый лад



Рассказывайте известную ребенку сказку, меняя в ней ключевые моменты. Например, «Жила-была коза и было у нее семеро котят...» или «Посадил дед свеклу, выросла свекла маленькая-премаленькая». Малыш должен внимательно следить за повествованием и вовремя поправлять «забывчивую» маму. С другой стороны, он может и увлечься сказкой про «маленькую свеклу», и вам уже ничего не придется делать, он будет рассказывать вам историю до самого прибытия!

## Самое длинное слово



Выбираете букву и по очереди называете слова, начинающиеся с нее, но каждое следующее слово должно быть на одну букву длиннее предыдущего. Например: дом-дача-доска-дорога-дворник... Кто назовет самое длинное слово – тот и победил!

## Волшебный сундучок



Универсальная игра на развитие памяти, полезная, но от этого не менее веселая. Первый игрок произносит условную фразу «Я достаю из волшебного сундучка...», а дальше можно назвать любой предмет: слона, чашку, стог сена, карандаш... Второй игрок повторяет фразу и добавляет свой предмет: «Я достаю из волшебного сундучка слона и пирожное». Цепочка «предметов из сундучка» растет до тех пор, пока один из игроков не собьется. Чем абсурднее перечень предметов – тем веселее будет игра!

## Хорошо и плохо



Отличный способ придумать «бесконечную» сказку – вы сами удивитесь, как затягивает эта незатейливая, в общем-то, игра! Суть ее в том, что историю придумывают два (или больше) человека, добавляя по очереди по одной фразе. Один игрок начинает все фразы со слов «хорошо, что...», а второй со

слов «плохо, что...».

Например:

*Хорошо, что мы взяли с собой бутерброды!*

*Плохо, что мы их уже съели...*

*Хорошо, что теперь мы можем купить и съесть слона!*

*Плохо, что нам негде приготовить целого слона...*

*Хорошо, что теперь у нас будет ручной слон!*

*Плохо, что он не поместится к нам в квартиру...*

*Хорошо, что теперь мы построим дворец со слонятником!*

*Плохо, что теперь нам придется учить слона командам...*

*Хорошо, что теперь мы сможем путешествовать верхом на слоне!*

*Плохо, что на слоне нельзя поехать на Северный полюс...*

## На все лады



Очень простая и смешная игра, хотя и немного шумная (оцените заранее крепость нервов ваших случайных попутчиков!) Она состоит в том, чтобы любое, самое простое четверостишие или куплет из детской песенки декламировать по очереди то басом, то тоненьким голосом, то не произнося букву «р» или «с», то подражая особенностям речи кого-то из знакомых, имитируя акценты, заменяя все буквы «а» на «о» и так далее. Если ребенку сложно самому придумать вариант «исполнения», предложите ему повторять за вами: «*Послушай, я читаю стихотворение важно, как диктор в телевизоре, а ты так сможешь?*»

**Итак, мы напомнили вам о семи простых играх, в которое вы можете играть с ребенком в поездке и любой другой ситуации, когда нужно занять чем-то долгое ожидание. Надеемся, теперь вы никогда не будете скучать в дороге!**