



ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «МУЗЫКАЛЬНОЕ ДОМИНО»

Вид игры: настольно-печатная.

Цель игры: закрепление знаний о детских музыкальных инструментах; воспитание умения сравнивать музыкальные игрушки, находить сходство.

Задачи игры: приобщать детей к музыкальному искусству; закрепить знания детей о детских музыкальных игрушках; упражнять в правильном произношении их названий: колокольчик, гармошка, дудочка, треугольник, бубен, погремушка, барабан; воспитывать умение играть вместе, подчиняться правилам игры.

Ход игры: число участников – 3-5. Класть картинку по очереди, находя соответствующую пару к предыдущей карточке. Выигрывает тот, кто первым положит все карточки, если нет подходящей парной картинке у играющего, он пропускает ход и ждет, когда на каком-либо конце появится парная картинка, изображенная на карточках, которые он держит в своей руке. При повторении игры карточки раздаются заново.











