Муниципальное бюджетное образовательное учреждение

дополнительного образования детей

детско-юношеский центр №1

Сценарий игровой программы

« Армейский калейдоскоп »

Педагог - организатор

Ольга Борисовна Шишонкова

Иваново 2014 г

Игровая программа « АРМЕЙСКИЙ КАЛЕЙДОСКОП» проводится накануне праздника День Защитника Отечества. По желанию ведущий может выбрать любые предложенные конкурсы.

Возраст участников – учащиеся 1-4 классов

Продолжительность мероприятия – 45 мин.  
   
**Цели:**организация содержательного досуга детей;  
создание праздничной атмосферы, положительного эмоционального настроения у детей;   
развитие навыков коллективного общения, познавательной   
активности, логического мышления, ловкости, воображения.   
  
**Оборудование:** ТСО, листы бумаги, воздушные шары,   
звездочки, скакалка, кегли,  
    
**ХОД ПРОГРАММЫ**

Февральский ветер ворошил страницы, в календаре порядок наводя   
Потом он вдруг решил остановиться на дате 23 февраля,   
Давным–давно был праздник установлен…   
Что говорить, традиция сильна   
Мальчишек поздравляем снова - мы им желаем мира и добра.   
Меняются события и лица,   
И кто – то получает новый чин,   
Но нам, девчонкам, хочется гордиться   
Надежностью защитников страны.   
  
ВЕДУЩИЙ: Ребята, сегодня в преддверии праздника мы рады видеть вас на познавательно - игровой программе «Армейский калейдоскоп».   
(Ребята делятся на две команды : «Летчики» и «Моряки». За победу в конкурсах участники получают звездочки, количество которых определит победителя в конце мероприятия.)   
  
**КОНКУРС «ВОЕННАЯ ТЕХНИКА»**   
ВЕДУЩИЙ: Какой же моряк без корабля и летчик без самолета! Поэтому первый наш конкурс называется «Военная техника».   
( Из листов бумаги нужно сложить как можно больше летчикам – самолетов, а морякам – кораблей. Та команда , которая соберет больше и аккуратнее единиц военной техники получает звездочку.)   
  
   
**КОНКУРС «НАХОДЧИВОСТЬ**»   
 1. Как называются вооруженные силы государства, все военные одной страны? (Армия).   
2. Как называется футляр для пистолета? (Кобура.)   
3. Что у военных на плечах? (Погоны.)   
4. Как называют знаки отличия, награды за заслуги, в том числе военные? (Орден, медаль.)   
5. Что общего у дерева и винтовки? (Ствол.)   
6. Что общего у мухи и винтовки? (У винтовки есть прицел, который называется «мушка».)

7.  Как называется фуражка у моряков? (Бескозырка.)  
8. Как называют башню на берегу моря с сигнальными огнями? (Маяк.)  
9. Что такое субмарина? (Подводная лодка.)  
10. Как называют корабельный подвал? (Трюм.)  
11. От чего утка плавает? (От берега.)  
12. Когда он нужен - его выбрасывают, когда не нужен - поднимают. (Якорь)

**«Армреслинг»**

**«Шифровщик»**

Из слова пограничник составить как можно больше слов

**«МЕТКИЙ СТРЕЛОК»** (Каждой команде выдается по связке воздушных шаров и дротики. За 20 секунд все игроки по очереди должны бросать дротик. Та команда, которая лопнет большее количество шариков и получает звездочку.)

**«РОДА ВОЙСК»**   
ВЕДУЩИЙ: Последний конкурс нашей сегодняшней программы - «Рода войск».   
(Команды записывают на листах бумаги в течении 1 минуты известные им рода войск.   
Звездочку получает команда, записавшая большее количество родов войск.)   
  
Подсчет заработанных звездочек и объявление победителя программы. 

**«Загадки»**

1. Тучек нет на горизонте,  
А открылся в небе зонтик.  
Через несколько минут опустился... (Парашют)

2. Без разгона ввысь взлетает, стрекозу напоминает-  
Отправляется в полёт  
Наш Российский… (Вертолёт)

3. С кораблём играет в прятки,  
Но ныряет всё ж с оглядкой.  
Если сверху шторм шумит,  
То на дне она лежит… (подводная лодка)

4. Ползает черепаха-  
Стальная рубаха.  
Враг в овраг-  
Она туда, где враг!.. (танк)

5. Чудо птица, алый хвост  
Прилетела в стаю звёзд… (ракета)  
  
6. Летит птица – небылица,  
А внутри народ сидит,   
Меж собою говорит… (самолет)

**«Разминируй поле»**  
  
В конкурсе участвуют по одному человеку от команды. Завязанными глазами собрать мины ( шашки) на заминированном поле (обруч)  
  
 **«Порази цель»**  
  
Участники - пять человек от каждой команды - мячом сбивают кегли.  
  
 **«Строевая подготовка»**  
  
Участвуют две команды в полном составе. Бойцы выполняют строевые упражнения (направо, налево, кругом и т.д.)  
  
 **«Самый быстрый»**  
  
Под двумя стульями натянута скакалка. Задача игроков, сидя на стуле по свистку схватить конец веревки.  
  
 **«Змея»**

По линии 5-6 кегль. Все участники команды кладут руки на плечи друг другу и дружно приседают. Преодолеть все расстояние, не разгибаясь.  
  
 **«Воинские звания»**

Участники должны в правильном порядке разложить карточки с написанными на них воинскими званиями  
 **«Перевяжи раненого»**

Участники команд перевязывают раненого бинтами.