Муниципальное бюджетное образовательное учреждение

дополнительного образования детей

детско-юношеский центр №1

Сценарий игровой программы

« Армейский калейдоскоп »

Педагог - организатор

Ольга Борисовна Шишонкова

Иваново 2014 г

Игровая программа « АРМЕЙСКИЙ КАЛЕЙДОСКОП» проводится накануне праздника День Защитника Отечества. По желанию ведущий может выбрать любые предложенные конкурсы.

 Возраст участников – учащиеся 1-4 классов

Продолжительность мероприятия – 45 мин.

**Цели:**организация содержательного досуга детей;
создание праздничной атмосферы, положительного эмоционального настроения у детей;
развитие навыков коллективного общения, познавательной
активности, логического мышления, ловкости, воображения.

**Оборудование:** ТСО, листы бумаги, воздушные шары,
звездочки, скакалка, кегли,

**ХОД ПРОГРАММЫ**

 Февральский ветер ворошил страницы, в календаре порядок наводя
Потом он вдруг решил остановиться на дате 23 февраля,
Давным–давно был праздник установлен…
Что говорить, традиция сильна
Мальчишек поздравляем снова - мы им желаем мира и добра.
Меняются события и лица,
И кто – то получает новый чин,
Но нам, девчонкам, хочется гордиться
Надежностью защитников страны.

ВЕДУЩИЙ: Ребята, сегодня в преддверии праздника мы рады видеть вас на познавательно - игровой программе «Армейский калейдоскоп».
(Ребята делятся на две команды : «Летчики» и «Моряки». За победу в конкурсах участники получают звездочки, количество которых определит победителя в конце мероприятия.)

**КОНКУРС «ВОЕННАЯ ТЕХНИКА»**
ВЕДУЩИЙ: Какой же моряк без корабля и летчик без самолета! Поэтому первый наш конкурс называется «Военная техника».
( Из листов бумаги нужно сложить как можно больше летчикам – самолетов, а морякам – кораблей. Та команда , которая соберет больше и аккуратнее единиц военной техники получает звездочку.)

**КОНКУРС «НАХОДЧИВОСТЬ**»
 1. Как называются вооруженные силы государства, все военные одной страны? (Армия).
2. Как называется футляр для пистолета? (Кобура.)
3. Что у военных на плечах? (Погоны.)
4. Как называют знаки отличия, награды за заслуги, в том числе военные? (Орден, медаль.)
5. Что общего у дерева и винтовки? (Ствол.)
6. Что общего у мухи и винтовки? (У винтовки есть прицел, который называется «мушка».)

7.  Как называется фуражка у моряков? (Бескозырка.)
8. Как называют башню на берегу моря с сигнальными огнями? (Маяк.)
9. Что такое субмарина? (Подводная лодка.)
10. Как называют корабельный подвал? (Трюм.)
11. От чего утка плавает? (От берега.)
12. Когда он нужен - его выбрасывают, когда не нужен - поднимают. (Якорь)

**«Армреслинг»**

 **«Шифровщик»**

Из слова пограничник составить как можно больше слов

 **«МЕТКИЙ СТРЕЛОК»** (Каждой команде выдается по связке воздушных шаров и дротики. За 20 секунд все игроки по очереди должны бросать дротик. Та команда, которая лопнет большее количество шариков и получает звездочку.)

  **«РОДА ВОЙСК»**
ВЕДУЩИЙ: Последний конкурс нашей сегодняшней программы - «Рода войск».
(Команды записывают на листах бумаги в течении 1 минуты известные им рода войск.
Звездочку получает команда, записавшая большее количество родов войск.)

Подсчет заработанных звездочек и объявление победителя программы.

**«Загадки»**

 1. Тучек нет на горизонте,
А открылся в небе зонтик.
Через несколько минут опустился... (Парашют)

2. Без разгона ввысь взлетает, стрекозу напоминает-
Отправляется в полёт
Наш Российский… (Вертолёт)

3. С кораблём играет в прятки,
Но ныряет всё ж с оглядкой.
Если сверху шторм шумит,
То на дне она лежит… (подводная лодка)

4. Ползает черепаха-
Стальная рубаха.
Враг в овраг-
Она туда, где враг!.. (танк)

5. Чудо птица, алый хвост
Прилетела в стаю звёзд… (ракета)

6. Летит птица – небылица,
А внутри народ сидит,
Меж собою говорит… (самолет)

 **«Разминируй поле»**

В конкурсе участвуют по одному человеку от команды. Завязанными глазами собрать мины ( шашки) на заминированном поле (обруч)

 **«Порази цель»**

Участники - пять человек от каждой команды - мячом сбивают кегли.

 **«Строевая подготовка»**

Участвуют две команды в полном составе. Бойцы выполняют строевые упражнения (направо, налево, кругом и т.д.)

 **«Самый быстрый»**

Под двумя стульями натянута скакалка. Задача игроков, сидя на стуле по свистку схватить конец веревки.

 **«Змея»**

По линии 5-6 кегль. Все участники команды кладут руки на плечи друг другу и дружно приседают. Преодолеть все расстояние, не разгибаясь.

 **«Воинские звания»**

Участники должны в правильном порядке разложить карточки с написанными на них воинскими званиями
 **«Перевяжи раненого»**

Участники команд перевязывают раненого бинтами.