

# ЗАТОНУВШИЕ СОКРОВИЩА

*Книга-игра*

АВТОР ЭДВАРД ПАККАРД

ХУДОЖНИК ПОЛ ГРАНГЕР

*Центральная детская библиотека г. Серова*

При подготовке игры использованы материалы портала  
«КвестБук: книги-игры и сторигеймы»:

<https://quest-book.ru/online/view/game4833/>

6+

***Дорогой читатель!***

***Предлагаем тебе отправиться на поиски сокровищ!***

**Представь себе... Сейчас 1793 год. Ты живёшь в небольшом домике в Бостоне по соседству с капитаном Фраем, владельцем парусного корабля «Орёл». Однажды у себя на чердаке ты находишь старую карту и решаешь отправиться на поиски сокровищ...**

Найдёшь ли ты закопанные сокровища? Спасёшься ли от пиратов?

Одни твои приключения будут захватывающими, другие будут пугающими,  
но ни одно приключение не будет скучным!

Читая эту историю, ты обнаружишь, что нужно сделать выбор, принять решение...

Посмотри на стрелки после текста. Часто там будет два возможных варианта.

Когда выберешь, как хочешь поступить в том или ином случае, кликни мышью на выбранный вариант и посмотри, куда этот выбор тебя приведёт.

***И помни, что ТВОИ решения создают ТВОЁ приключение!***

А вдруг  
это карта  
сокровищ?



# 1

Представь себе... Сейчас 1793 год. Ты живешь в небольшом домике в Бостоне. Выглянув из твоего окна, можно увидеть большие корабли, входящие и выходящие из гавани. Твоему соседу, капитану Фраю, принадлежит шхуна «Орел». Его сын Ник – твой друг. Вам с Ником нравится слушать, как капитан Фрай травит морские байки – о китах, штормах и пиратах.

Однажды ты находишь на чердаке полную старых писем коробку.

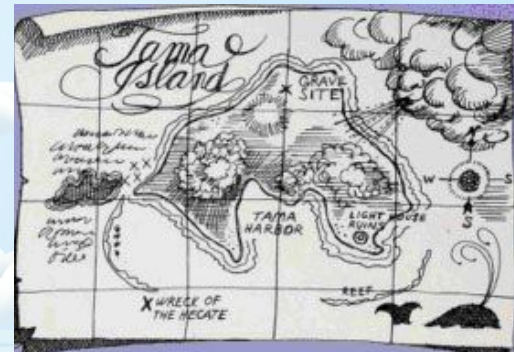
Среди писем лежит пожелтевшая карта, примерно такая:

**«А вдруг это карта сокровищ?»**

– «Орел» вернется в порт через несколько дней, - говорит твой отец.

– Капитан Фрай может что-нибудь знать об этой карте.

Решаешь спросить капитана Фрая, когда он вернется, но затем думаешь – к чему ждать? Ты можешь отправиться на пристань прямо сейчас и спросить одного из моряков.



**Ждешь возвращения  
капитана Фрая – (9)**



**Отправляешься на пристань  
спросить моряка – (10)**



## 2

Решаешь, что сажать «Калибана» на мель слишком рискованно.

- Ладно, парни, - кричит Красный Глаз. – Огонь!

Пираты поджигают пушечный запал. В «Орле» с громким ревом вылетает ядро. Оно сбивает мачту и парус. Следующее ядро приземляется прямехонько на шканцах.

Пушка Красного Глаза стреляет снова и снова. Когда дым рассеивается, ты видишь, что «Орел» тонет. Но капитан Фрай и его экипаж сели в парусный ялик! Они направляются к острову Тама!

Становится слишком темно, чтобы гнаться за ними. Пираты ставят корабль на якорь. Собираешься лечь, но крики пиратов на палубе над головой не дают тебе заснуть. Вдруг ты слышишь лязганье сабель.

- Да это же бунт! – раздается крик Красного Глаза.

Опять лязгают сабли. И громкий всплеск!

Выбегаешь как раз вовремя, чтобы увидеть, как Красный Глаз оседает на палубу.

- Это их научит, как бунтовать, - слабым голосом хрипит он. – Они все за бортом – глубоко на дне...

Это его последние слова.

Посмотрев в сторону острова, видишь, как твои друзья идут к тебе на парусном ялике «Орле»! Через несколько минут ялик подходит к «Калибану», и они забираются на борт.

- Мы слышали, как они вопят, всю дорогу от пляжа, - говорит Ник.

- Странная штука, фортуна, - говорит мистер Пим. – Они потопили наш корабль и отдали нам свой.

Капитан Фрай говорит с улыбкой:

- Так давайте станем первыми хорошими пиратами на море!



**Конец**

# 3

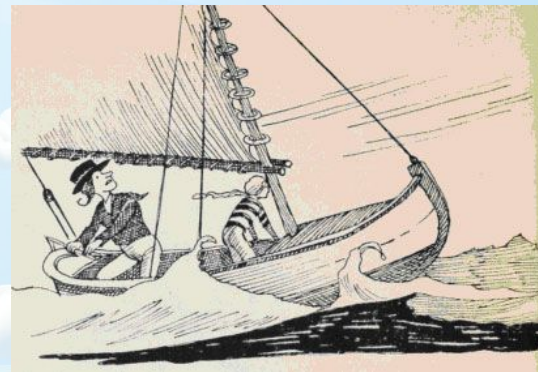
Капитан и Ник гробут на вельботе к берегу, а ты с мистером Пимом идете на ялике к рифу. Ты смотришь в воду и видишь множество синих и желтых рыбок. Рыбки бросаются под карниз, спасаясь от большой зеленой рыбы. А за карнизом ты видишь большую темную тень.

- Кажется, я вижу обломки! – кричишь ты.

- А я вижу другой корабль! – мистер Пим указывает на большой парусник, идущий к гавани. Его марселя малиновые с золотом, а на мачте реет флаг с черепом и костями – пираты!

- Это «Калибан», корабль Красного Глаза! Мое место сейчас на «Орле»! – кричит мистер Пим. Он быстро разворачивает ялик. Когда вы подходите к «Орлу», мистер Пим говорит:

- Я постараюсь не дать пиратам взять нас на abordаж. Но тебе лучше спрятаться, или можешь попытаться уйти на ялике к берегу.



Пытаешься уйти  
на ялике к берегу – (4)



Прячешься в парусном  
чулане – (11)

# 4

Прыгаешь в ялик, чтобы спастись от пиратов. Мистер Пим помогает тебе отчалить. Подняв парус, идешь к острову, но ветер начинает меняться. Вскоре он уже гонит тебя прочь от берега. Ты не знаешь, как идти против ветра, и твою шлюпку стремительно уносит в море. Через несколько часов уже не видно никакой суши.

Наконец опускает ночь. Ложишься отдохнуть и под убаюкивающие движения волн засыпаешь.

Ты дрейфуешь в ялике всю ночь. Наступает утро, и ты рывком просыпаешься. Тебе не послышалось – это же человеческие голоса! Трехмачтовый корабль подходит к твоему ялику. Дружелюбные матросы помогают тебе подняться на борт. К тебе подходит капитан и жмет руку. Он приглашает тебя в свою каюту и угощает свежими апельсинами и шоколадом.

- Я капитан Скарлатти, а это «Пеликан», - говорит он. - Мы ищем пирата Красный Глаз. За его поимку назначена награда.

- Красный Глаз у острова Тама! – говоришь ты. – Я волнуюсь об оставшихся там друзьях, они на борту «Орла».

- Красный Глаз – гнуснейший пират на море, - отвечает капитан. – Но ему несдобровать – у нас есть пушка, которая может потопить его корабль за полмили!

Капитан Скарлатти командует экипажу:

- Курс на остров Тама. Мы освободим всех добрых людей и избавим море от Красного Глаза!



**Конец**



**5** Бежишь к Нику, чтобы рассказать ему о плывущем к вам корабле. Вдруг земля уходит из-под ног. Скользишь по крутому склону, а потом... Бац!

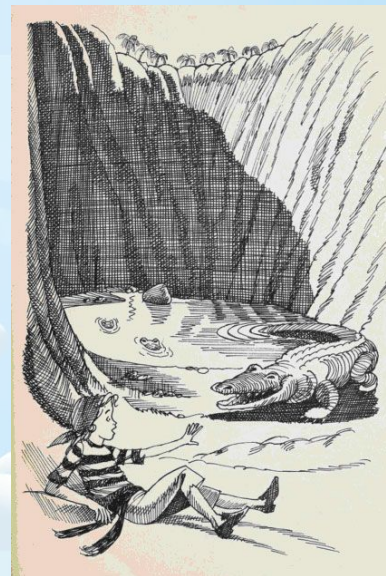
Приземляешься на дне ямы. Все стены, кроме одной, выглядят слишком крутыми, чтобы выбраться. Но эту единственную стену от тебя отделяет пруд. Заходишь было в воду, но тут замечаешь в пруду трех крокодилов. Мигом выскакиваешь и прижимаешься к стене!

Ты в ловушке, и тебе остается только ждать. Солнце поднимается выше. Тебе жарко и хочется пить.

Спустя какое-то время видишь, как один крокодил вылезает из пруда. Он ползет медленно, шаг за шагом вдоль стены ямы и останавливается лишь в нескольких футах от тебя.

От страха ты не можешь пошевелиться. Огромная пасть крокодила наполовину распахнута. Если бы у тебя только хватило мужества наступить крокодилу на спину – и твоего роста хватило бы, чтобы выбраться из ямы!

Крокодил медленно поднимает голову и смотрит на тебя. Он собирается атаковать. Тебе нельзя терять ни секунды!



**Швырнешь ему песок в глаза – (7)**



**Попытаешься шагнуть крокодилу на спину и выбраться из ямы – (13)**

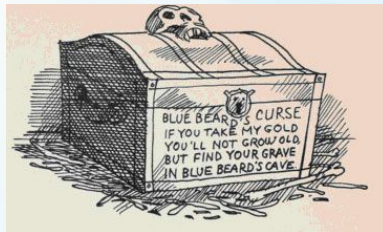
6

Начинаешь ползти по туннелю в песке. Успеваешь проползти всего несколько футов, как сверху начинает сыпаться песок. Неожиданно пол туннеля проваливается, и ты падаешь на пол пещеры вниз.

Встаешь на ноги и смотришь по сторонам. И тут ты отшатываешься от ужаса. Пол пещеры усеян сломанными костями – и еще есть два черепа. А кроме того тут есть старый деревянный сундук, окованный латунными полосами.

И на этом сундуке написано:

*Проклятие Синей Бороды  
Золото мое возьмешь,  
Из пещеры не уйдешь.  
Ляжешь здесь ты навсегда,  
Не будь я Синяя Борода.*



Пулей вылетаешь из пещеры и вопишь со всей мочи. На крики прибегает Ник. Ник следует за тобой в пещеру, и вы оба разглядываете деревянный сундук.

- Ты боишься проклятия Синей Бороды? – спрашивает Ник.

- Уже нет, - отвечаешь ты. Затем берешь острый камень и взламываешь крышку. Сундук полон золотых и серебряных монет!

- Ура! – кричит Ник. – Давай вернемся на «Орла» и расскажем остальным. Вы с Ником прибегаете на пляж, но там видите, что «Орел» уже поднял паруса, преследуемый большим парусником!

Ник хватает тебя за руку.

- Это пират Красный Глаз. Я узнаю его корабль – «Калибан»!

Ты видишь клуб дыма, а затем слышишь громовой рев пушки. «Орел» резко поворачивает к берегу. Неожиданно большой корабль поворачивает в другую сторону.

- Вода слишком мелкая для «Калибана», - поясняет Ник.

- Сейчас «Орел» в безопасности. Но пираты наверняка высадятся на берег.



Предлагаешь спрятаться  
в лесу – (16)

Предлагаешь спрятаться  
в пещере – (12)



7

Набираешь две пригоршни песка. И вовремя! Крокодил ползет к тебе! Бросаешь песок ему в глаза и отпрыгиваешь в сторону. Крокодил бьется в ярости. Но затем он снова ползет к тебе. Ты опять бросаешь песок. Затем бежишь в единственном доступном направлении – в воду.

Два других крокодила плывут к тебе. Плынешь, как в последний раз. Увы, действительно в последний...

**Конец**



# 8

Двумя руками хватаешь штурвал «Калибана» и со всей силы вращаешь его влево. Корабль начинает поворачивать.

ТРАХ! Резко дернувшись, «Калибан» садится на рифы. Все кричат. Тебя сбивает с ног. Красный Глаз летит кувырком. В люк высовывается кок:

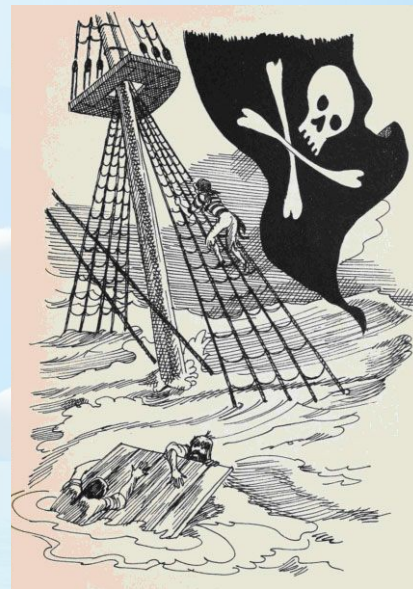
- Братва, корабль набирает воду. Нам конец!

«Калибан» быстро тонет. Ты карабкаешься на грот-мачту. Неожиданно вода прекращает подниматься. Корабль опустился на дно, но его мачты еще торчат над водой!

Тебе удастся заползти в воронье гнездо. Оттуда тебе видно, что «Орел» бросил якорь неподалеку. Капитан Фрай и его старпом мистер Пим гребут к тебе в вельботе. Через несколько минут они подходят к мачте, и ты спрыгиваешь в вельбот.

- Ты определенно заслуживаешь свою долю сокровищ, - говорит капитан Фрай. – Все, что теперь нужно – это найти их!

**Конец**



**9** Решаешь подождать капитана Фрая. Несколько дней спустя видишь, как «Орел» входит в гавань. Со всех ног торопишься к причалу, чтобы показать капитану Фраю карту, как только тот сойдет на берег. Глаза капитана загораются:

- Да тут показаны обломки «Гекаты», - говорит он. - Она принадлежала пирату Синяя Борода.

Она затонула в бурю пятьдесят лет назад - с грузом сокровищ. Клянусь Иовом, хотел бы отправиться на поиски!

- А меня вы возьмете? - спрашиваешь ты.

- Я бы с радостью, - отвечает капитан. - Но должен тебя предупредить - в этих водах ходит пират

Красный Глаз.

- Я не боюсь.

Капитан поглаживает свою седую бороду.

- Тогда, если твои родители тебя отпустят, - говорит он. - Ты и я отправимся за затонувшими сокровищами!

Твои родители сказали «да»!

Вот уже три недели вы в море. Сейчас ты стоишь на палубе «Орла» с капитаном Фраем и Ником, а старпом мистер Пим стоит у руля.

Капитан протягивает тебе латунную подзорную трубу.

- Вон там остров Тама, - говорит он.

Ты смотришь на пальмовую рощу и длинный изгибающийся пляж, покрытый розовыми и белыми ракушками.

- Мы достаточно близко, чтобы стать на якорь, - говорит капитан. - Круто под ветер!

Мистер Пим поворачивает штурвал. Корабль поворачивается по ветру. Капитан Фрай сбрасывает якорь за борт. Вы с Ником опускаете паруса.

Капитан говорит:

- Мистер Пим, берите парусный ялик и исследуйте риф. Если наша карта верна, вы можете обнаружить обломки «Гекаты»! Ник, отправляйся на вельботе к пляжу и ищи подсказки. Вполне может статься, что Синяя Борода спрятал свои сокровища на берегу!

Затем капитан Фрай спрашивает тебя:

- Хочешь осмотреть риф с мистером Пимом или высадиться на остров с Ником?



Решаешь исследовать риф – (3)



Решаешь отправиться на берег – (15)



# 10

Берешь карту и отправляешь в порт. У причалов стоят дюжины кораблей. Твое внимание привлекает большой парусник под испанским флагом. На корме золотыми буквами написано его имя – «Калибан». С корабля сходит молодой моряк.

Достаешь карту и спрашиваешь:

- Вы слышали что-нибудь об острове Тама?

Тот изучает карту и качает головой:

- Сам я грамоте не обучен, но поднимемся на борт «Калибана». Наш капитан может знать. Поднявшись на борт, ты видишь человека с самыми необычными глазами – один глаз карий, а второй красный как кровь.

- Что привело тебя на мой корабль, дружок?

И не успеваешь ты ответить, как он выхватывает у тебя из рук карту. Затем добавляет с жестокой ухмылкой:

- Отведите нашего гостя в каюту на носу и запирайте!

Пытаешься убежать, но матрос крепко держит тебя за руку.

- Не расстраивайся, - говорит он. – Это честь, ходить с пиратом Красный Глаз!



Дальше – (18)

**11** Заползаешь в парусный чулан. Там и ждешь, обратившись в слух. Вскоре слышишь крики на палубе над тобой – должно быть, пираты взяли вас на бордаж!

Потом слышишь всплеск.

- На помощь!

Это мистер Пим!

Несколько мгновений все тихо. Затем слышишь громкие голоса.

- Глупец думает, что может доплыть до берега. Ему повезет, если акулы не сожрут его на обед.

Пираты, должны быть, вышвырнули мистера Пима за борт!

Вдруг дверь распаивается. Внутри просовывается рука и вытаскивает тебя на палубу.

Хозяин этой руки – мужчина с широким, плоским лицом и самыми необычными глазами. Один глаз карий, а второй красный как кровь. Нет никаких сомнений, кто перед тобой – пират Красный Глаз!

Позади него стоят два пирата. Один из них вынимает кинжал и приставляет тебе к горлу. Но Красный Глаз отводит его руку. Он мгновение глядит на тебя, и на его лице мелькает усмешка.

- Я возьму тебя на мой корабль «Калибан», - говорит он.

- Но зачем вам это? – спрашиваешь ты.

- Чтобы сделать из тебя пирата!



Дальше – (18)

# 12

Вдвоем с Ником торопитесь обратно к пещере, чтобы спрятаться от пиратов. Прижавшись друг к другу, сидите на сундуке сокровищ, глядя на кости и черепа.

Тут что-то грохочет вдалеке. Ты спрыгиваешь на пол, а Ник выбегает из пещеры.

- Это выстрел из пушки! – кричит он. – Пошли!

Вы бежите на вершину холма. Оттуда видны вспышки огня у пушек «Калибана», отстреливающегося от двух военных кораблей. Вскоре все затягивает столь густой дым, что ты почти не видишь, что происходит. Когда же дым рассеивается, «Калибан» погружается в воду!

- Поделом Красному Глазу и его экипажу! – говоришь ты. – Интересно, а вдруг с «Калибаном» тоже ушли на дно какие-нибудь сокровища?

- Ага, но там слишком глубоко, чтобы мы могли их достать, - отвечает Ник.

- А может и нет, - возражаешь ты. – И однажды мы вернемся и поищем эти сокровища тоже!

Ник улыбается.

- По рукам! – говорит он.



**Конец**



Становишься крокодилу на спину и подпрыгиваешь! Цепляешься за край ямы и, подтянувшись на руках, выбираешься на прочную землю. Наконец-то ты в безопасности!

Но едва переведя дух, ты отправляешься обратно на пляж. Вскоре ты уже видишь капитана Фрая, Ника и мистера Пима. Они бегут тебе навстречу!

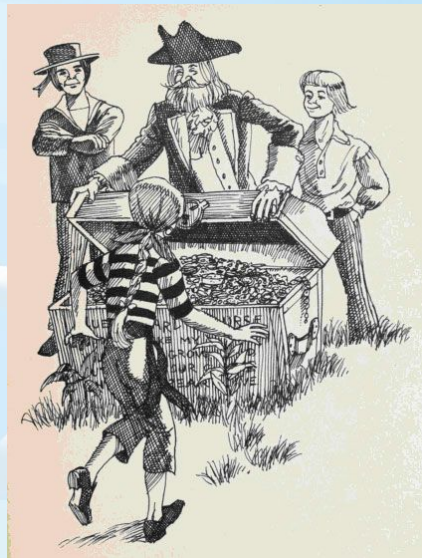
- Хвала небесам, ты в порядке, - говорит капитан Фрай. – Тебе стоит увидеть, что мы нашли, пока искали тебя!

Он подводит тебя к старому деревянному сундуку. Ты охаешь, увидев внутри сотни золотых монет, рубины, изумруды и жемчуга!

- Что будешь делать со своей долей сокровищ? – спрашивает Ник.

- Ну, - отвечаешь ты. – Думаю, я приберегу их, пока не вырасту. А потом я куплю корабль, и отправлюсь на поиски затонувших сокровищ!

**Конец**



- Там, впереди, - кричишь ты пиратам. – Военные корабли с пушками!

- Поворачивай! – кричит Красный Глаз.

Повисаешь на мачте, когда паруса хлопают на ветру. «Калибан» медленно разворачивается и направляется в другую сторону.

- Спускайся сюда! – кричит Красный Глаз. – Из тебя выйдет хороший пират, - говорит он, когда ты оказываешься на палубе. – И у меня для тебя хорошие новости. Мы планируем захватить «Изабеллу», когда та выйдет из Кингстона. Ты получишь долю в добыче!

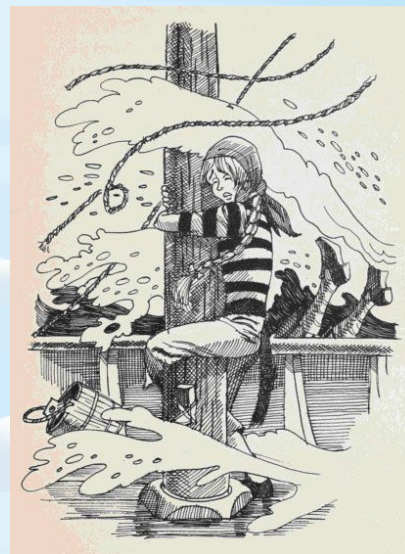
Поначалу жизнь пирата была веселой. Но однажды на западе появились штормовые тучи. Поднялся ветер, море стало серым и неприветливым. Огромные волны обрушиваются на корабль, свирепо швыряя его вверх и вниз. Хватаешься за мачту и цепляешься изо всех сил! Начинаешь жалеть о согласии стать пиратом!

Затем слышишь, как под палубой кричат:

- В трюме течь. Мы набираем воду!

Мгновенье спустя гигантская волна опрокидывает «Калибана» на бок. На вас обрушивается следующая волна, а потом еще одна. Корабль уходит под воду, и все вы – ты, Красный Глаз, остальные пираты – отправляетесь на морское дно.

Буль... буль... буль.



# 15

- Я пойду на берег с Ником, - отвечаешь ты.

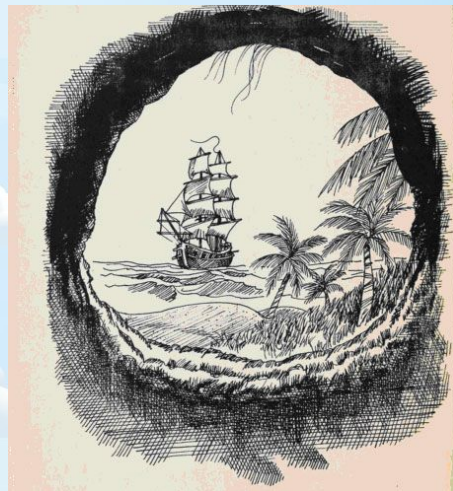
- Тогда садись в вельбот, - говорит капитан Фрай. – Мистер Пим и я пойдём к рифу.

Забираешься на корму бота. Ник быстрыми сильными гребками правит к берегу. Наконец бот, приподнявшись на гребне волны, скользит на пляж. Ты выпрыгиваешь и помогаешь затащить шлюпку на берег.

- Давай ты поищешь указанные на карте развалины маяка? – предлагает Ник. – А я заберусь на вершину холма и посмотрю, где там кладбище.

Следуя указаниям карты, идешь на восток по песчаным дюнам неверной походкой отвыкшего от твердой земли под ногами человека. Вдруг ты проваливаешься в какую-то нору. Затем ты видишь, что это не нора, а вход в туннель!

Взглянув на горизонт, видишь большой парусник с красными и золотыми марселями, идущий к острову. Ты не можешь сказать, пиратский это корабль или нет.



Бежишь к Никю рассказать  
о корабле – (5)



Решаешь исследовать  
туннель – (6)



# 16

Вдвоем с Ником вы находите густую рощу, в которой можно спрятаться от пиратов. Принимаетесь строить убежище. Потом Ник собирает хворост, а ты отправляешься на поиски пищи. Ты уже возвращаешься с охапкой кокосов, когда слышишь крик. Осторожно выглядываешь сквозь густой кустарник.

Кто-то лежит на земле, а вокруг него стоят пираты. Да это же Красный Глаз!

- Меня ужалил скорпион! – кричит он. – Зря я не внял проклятию!

И тут все его тело начинает трястись, а потом он замирает. Только тогда ты замечаешь и сундук с сокровищами всего в нескольких футах!

- Теперь остальным больше сокровищ достанется, - говорит один из пиратов.

- Ты дурак! – говорит другой. – Если ты тронешь этот сундук, с тобой случится то же самое!

Пираты кричат и спорят. Кто-то уже протягивает было руку к сундуку, но тут же ее отдергивает:

- Давайте убираться отсюда, - говорит он.

Смотришь, как пираты подбирают тело Красного Глаза и отправляются на пляж. Бежишь обратно на поиски Ника и приводишь его на поляну.

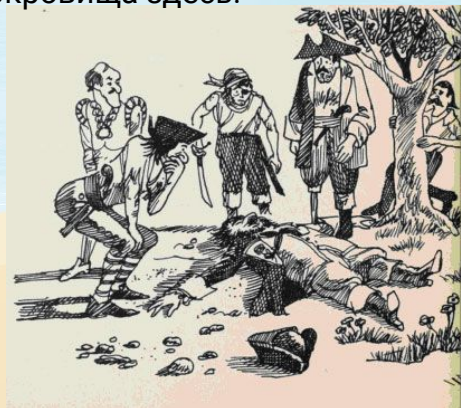
- Потрясающе, - говорит Ник. – Они так испугались проклятия, что оставили сокровища здесь!

- Это значит, сокровища теперь наши! – говоришь ты.

- Полагаю, что так, - добавляет Ник. – Если только мы сами не испугаемся проклятия.

- А ты боишься?

**Конец**



# 17

Военные корабли проходят мимо, прежде чем ты успеваешь подать им сигнал. Должно быть, их одурачил испанский флаг «Калибана».


После обеда ты прибираешь каюту, когда с палубы доносятся крики пиратов. Выбегаешь на палубу и там, став возле рулевого, всего в нескольких сотнях ярдов видишь корабль капитана Фрая «Орел»!

- К пушкам! – ревет Красный Глаз. – Мы разнесем этот корабль на куски.

Впередсмотрящий кричит:

- Рифы справа по носу! Так держать – впереди глубокая вода!

Рулевой наклоняется над бортом, взглянуть на рифы. Если сейчас выхватить у рулевого штурвал, то можно направить «Калибана» на рифы!



**Выхватываешь штурвал  
у рулевого – (8)**

**Решаешь не рисковать – (2)**

# 18

Три недели тебя держат в плену на «Калибане». На вахте ты сидишь в вороньем гнезде в качестве впередсмотрящего, а в свободное от вахты время драишь палубу и полируешь латунные детали. По ночам ты лежишь в своем крохотном гамаке и гадаешь, увидишь ли ты еще сушу.

Матросы рассказали тебе, что Красный Глаз уже долгое время ищет сокровища Синей Бороды, и что он собирается их найти при помощи твоей карты.

Как-то утром ты замечаешь на горизонте два военных корабля. Они идут под американским флагом.



**Ничего не делаешь — (17)**

**Окажешь пиратам услугу, предупредив их о военных кораблях — (14)**