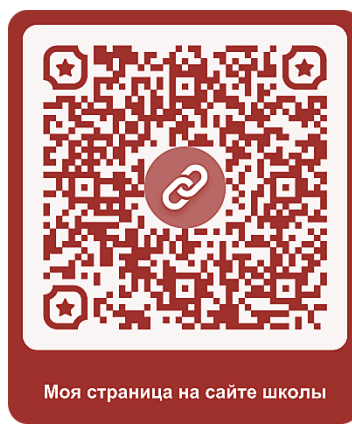
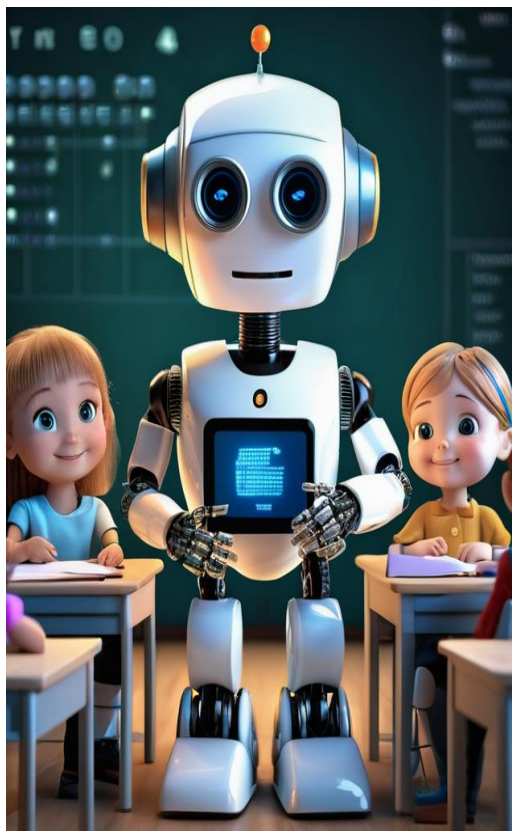




Эльвира Рашитовна  
Алтынбаева

*учитель начальных  
классов*



Моя страница на сайте школы

[bakaly.bashkirschool.ru](http://bakaly.bashkirschool.ru)

## Использование возможностей искусственного интеллекта в патриотическом воспитании обучающихся начальной школы





**Эльвира Рашитовна  
Алтынбаева**  
*учитель начальных  
классов*

#### Цель мастер-класса

Обучение педагогов эффективным методикам использования технологий искусственного интеллекта для формирования и развития патриотического воспитания у младших школьников.

#### Задачи мастер-класса

Ознакомление с возможностями современных инструментов искусственного интеллекта, применимых в образовательном процессе, направленных на развитие патриотизма среди детей младшего школьного возраста.

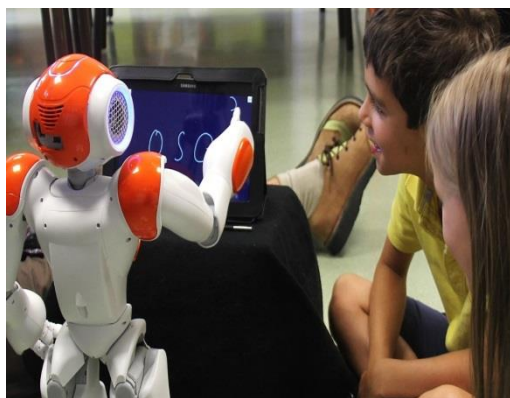
Развитие навыков интеграции искусственного интеллекта в учебно-воспитательную деятельность.

Формирование у участников мастер-класса понимания того, как ИИ-технологии могут способствовать активизации познавательной деятельности учащихся, вовлекая их в изучение истории страны, культуры и традиций через современные интерактивные форматы.

Показ практических примеров использования ИИ в патриотическом воспитании.

Формирование умения создавать собственные образовательные материалы с использованием ИИ.

«Благодаря  
появлению  
искусственного  
интеллекта в  
учебных  
заведениях  
открылись новые  
перспективы для  
усовершенствован  
ия деятельности и  
повышения  
качества  
образования»



#### Список бесплатных сайтов с искусственным интеллектом

- **Google Arts & Culture** — платформа для виртуальных туров по культурным объектам мира.
- **Kahoot!** — сервис для создания интерактивных викторин и тестов.
- **Storybird** — инструмент для совместного творчества, позволяющий создавать иллюстрированные истории.
- **Canva** — онлайн-редактор графики с множеством шаблонов и функций на основе ИИ.
- **Pixton** — конструктор комиксов, который помогает детям выражать свои мысли визуально.
- **Blooket** — образовательная игровая платформа с элементами геймификации.
- **Sway** — бесплатный инструмент от Microsoft для создания интерактивных презентаций.
- **OpenAI Playground** — площадка для экспериментов с искусственным интеллектом, включая обработку текста и изображений.
- **GigaChat** — сервис на основе искусственного интеллекта, способный общаться с пользователями в режиме диалога, генерировать по запросу тексты и изображения, писать программный код.
- **Miro** — онлайн-доска для совместной работы над проектами, подходящая для командной деятельности.