**Викторина (*шуточная*)**

**«О, сколько нам открытий чудных готовят просвещенья дух…»**

**А.** *Программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале.*

|  |  |
| --- | --- |
| * Компьютер — лучший друг.
* Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.
* Компьютер без программы — что фонарь без свечи.
* Компьютер не принадлежит человеку, а человек принад­лежит компьютеру.
* Не смейся над старыми компьютерами, и твой будет стар.
* Компьютер памятью не испортишь.
* Компьютер на столе не для одних только игр
* По ноутбуку встречают, по уму провожают.
* Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают.
 | * В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.
* Кто БЭСМ помянет, тому глаз вон.
* Не InteloM единым жив процессорный мир.
* Мал микропроцессор (или ноутбук), да дорог.
* Всякий кабель свое гнездо любит.
* Семь раз подумай — один раз апгрейдируй.
* Утопающий за F1 хватается.
* DOS — всему начало.
* Не все WINDOWS, что висит.
* Семь бед — один Reset.
 |

**Б.** Ответь на вопросы.

1. Какой российский город назван «в честь» древнейшего ком­пьютера
2. Какая система счисления используется в ЭВМ: бинарная или двоичная?
3. Если бы осьминоги умели считать, то какой бы системой они скорее всего пользовались?
4. На какой плате компьютера размещен процессор: на сис­темной или материнской?
5. Название какого узла устройств ЭВМ частенько выкрики­вают в театрах на хороших представлениях?
6. Какая русская пословица уже в те давние времена пре­дупреждала о пагубных последствиях перегрева процессора?
7. Кто жужжит в дисководе?
8. Какое зерно интересует программистов?
9. Высокое разрешение — это подпись начальства на вашем заявлении или способность монитора четко отображать текст и графику.
10. Бриллиант какого размера есть в каждом компьютере?

**В**. Отгадайте, чья это шуточная характеристика.

* 1. Он требует множества игрушек и примочек. Так и норо­вит задать дурацкий вопрос. Считает себя самым умным, но не может обойтись без папы или мамы. Тронь пальцем — он и заведется. Жалуется на нехватку памяти. Любит, когда с него сдувают пылинки и протирают спиртом. Всегда мечтает попасть в сети.
	2. В «Компьютерном словаре», изданном в США Эваном Эзаром, написано: «Компьютер — электронное устройство, ко­торое не заменит человека до тех пор, пока не научится сме­яться шуткам своего босса и ...». Что компьютер должен научиться делать со своими ошибками?
	3. Закончите отрывок из инструкции к компьютеру Lighline SX фирмы Aquarius: «Наиболее эффективный способ эконо­мить энергию аккумулятора — это...»
	4. Закончите переделанную программистами на свой лад из­вестную русскую пословицу: «Семь бед — один ...».
	5. Почему кошки очень любят лизать руки программистам?
	6. Что нужно сделать, если при загрузке компьютер не ви­дит мышь?
	7. Программисты шутят, что во Вселенной есть три постоян­ные величины (они же константы): смерть, налоги и то обсто­ятельство, что купленный вами сегодня компьютер уже ...