**Викторина (*шуточная*)**

**«О, сколько нам открытий чудных готовят просвещенья дух…»**

**А.** *Программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале.*

|  |  |
| --- | --- |
| * Компьютер — лучший друг. * Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты. * Компьютер без программы — что фонарь без свечи. * Компьютер не принадлежит человеку, а человек принад­лежит компьютеру. * Не смейся над старыми компьютерами, и твой будет стар. * Компьютер памятью не испортишь. * Компьютер на столе не для одних только игр * По ноутбуку встречают, по уму провожают. * Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают. | * В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят. * Кто БЭСМ помянет, тому глаз вон. * Не InteloM единым жив процессорный мир. * Мал микропроцессор (или ноутбук), да дорог. * Всякий кабель свое гнездо любит. * Семь раз подумай — один раз апгрейдируй. * Утопающий за F1 хватается. * DOS — всему начало. * Не все WINDOWS, что висит. * Семь бед — один Reset. |

**Б.** Ответь на вопросы.

1. Какой российский город назван «в честь» древнейшего ком­пьютера
2. Какая система счисления используется в ЭВМ: бинарная или двоичная?
3. Если бы осьминоги умели считать, то какой бы системой они скорее всего пользовались?
4. На какой плате компьютера размещен процессор: на сис­темной или материнской?
5. Название какого узла устройств ЭВМ частенько выкрики­вают в театрах на хороших представлениях?
6. Какая русская пословица уже в те давние времена пре­дупреждала о пагубных последствиях перегрева процессора?
7. Кто жужжит в дисководе?
8. Какое зерно интересует программистов?
9. Высокое разрешение — это подпись начальства на вашем заявлении или способность монитора четко отображать текст и графику.
10. Бриллиант какого размера есть в каждом компьютере?

**В**. Отгадайте, чья это шуточная характеристика.

* 1. Он требует множества игрушек и примочек. Так и норо­вит задать дурацкий вопрос. Считает себя самым умным, но не может обойтись без папы или мамы. Тронь пальцем — он и заведется. Жалуется на нехватку памяти. Любит, когда с него сдувают пылинки и протирают спиртом. Всегда мечтает попасть в сети.
  2. В «Компьютерном словаре», изданном в США Эваном Эзаром, написано: «Компьютер — электронное устройство, ко­торое не заменит человека до тех пор, пока не научится сме­яться шуткам своего босса и ...». Что компьютер должен научиться делать со своими ошибками?
  3. Закончите отрывок из инструкции к компьютеру Lighline SX фирмы Aquarius: «Наиболее эффективный способ эконо­мить энергию аккумулятора — это...»
  4. Закончите переделанную программистами на свой лад из­вестную русскую пословицу: «Семь бед — один ...».
  5. Почему кошки очень любят лизать руки программистам?
  6. Что нужно сделать, если при загрузке компьютер не ви­дит мышь?
  7. Программисты шутят, что во Вселенной есть три постоян­ные величины (они же константы): смерть, налоги и то обсто­ятельство, что купленный вами сегодня компьютер уже ...